

**РЕГЛАМЕНТ  
ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА ПО ФИДЖИТАЛ-СПОРТУ  
(ДИСЦИПЛИНА «ФУТБОЛ») В РАМКАХ XIII МЕЖДУНАРОДНОГО  
МОЛОДЕЖНОГО ПРОМЫШЛЕННОГО ФОРУМА «ИНЖЕНЕРЫ БУДУЩЕГО-2025»**

**Цель:**

Организация спортивного досуга участников XIII Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2025» (далее – Форум).

**Задачи:**

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта среди участников Форума;
- проведение турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Футбол») среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

**Участники соревнований:**

К соревнованиям допускаются участники Форума. Участники должны иметь спортивную форму и спортивную обувь.

**Сроки проведения соревнований:**

Соревнования состоятся в период:

- этап Digital (Интерактивный футбол) с **26.06.2025** года по **29.06.2025** года;
- этап Physical (Мини-футбол) с **25.06.2025** года по **29.06.2025** года.

**Система проведения соревнований.**

В соревновании участвуют 16 (шестнадцать) команд, в состав которых входит 6 (шесть) игроков (5 игроков основного состава + 1 запасной).

Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.). Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить судье матча по факту прибытия на место проведения соревнований. В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 10 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах. Замена участников команд между этапами «Интерактивный футбол» и «Мини-футбол» запрещена.

Каждый матч включает два этапа:

**Этап Digital (Интерактивный футбол).**

Матчи по интерактивному футболу проводятся в формате 4 на 4 (четыре на четыре): по 4 (четыре) участника в каждой команде, в каждом тайме принимают участие по 2 (два) от каждой команды.

### **Этап Physical (Мини-футбол).**

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с правилами мини-футбола с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) игроков, 1 (один) игрок команды является запасными и может выходить на замену в матче в порядке, определенном правилами мини-футбола.

Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с правилами мини-футбола (при условии, что матч команды закончили на этапе Physical), либо стороны играют новый матч до золотого гола (при условии, что матч команды закончили на этапе Digital).

### **Права и обязанности участников соревнования**

Участники Соревнования имеют право:

Получать через представителя команды полные результаты, отображающие все очки, полученные на соревновании;

Участники соревнования обязаны:

Участники соревнования должны знать и исполнять требования организаторов турнира.

Участники, предоставившие организатору и официальным лицам соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление командой недостоверной информации влечет присуждение технического поражения данной команде.

Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам соревнования, зрителям, а также к другим участникам соревнования.

Участники соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках соревнования.

По требованию судей, при участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая присуждение технического поражения.

При участии в матчах по интерактивному футболу участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

При участии в матчах по мини-футболу выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с правилами мини-футбола.

Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре соревнования.

## **Дисциплинарные нарушения и наказания**

### **Интерактивный футбол**

В случае совершения участником соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами интерактивного футбола и (или) настоящим регламентом, организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

За задержку начала или продолжения матча более чем на 5 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в общем матче.

Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до присуждения технического поражения.

Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS, а также пропуска автоматического повтора гола при однократном совершении наказывается предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается удалением соответствующего спортсмена, совершившего такое повторное нарушение. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, не включенным в заявку для участия в матче по интерактивному футболу.

Совершение одного из указанных в настоящем пункте нарушений спортсменом команды в третий раз наказывается присуждением команде технического поражения в Digital этапе матча со счетом 0:3.

### **Мини-футбол**

Игрок, получивший прямую красную карточку в мини-футболе за «спортивное нарушение», пропускает следующий матч.

Игрок, получивший две желтых карточки в одном матче по мини-футболу, пропускает следующий матч.

Игрок, получивший красную карточку в матче по мини-футболу за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.) согласно регламенту проведения соревнований по мини-футболу, дисквалифицируется до окончания соревнования.

## **Технические правила проведения этапа по интерактивному футболу**

Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.

**Версия игры:** лицензионная EA SPORTS™ FC 24.

Матчи проходят в формате «Single elimination» (Bo1), Финал (Bo3).

### **Настройки игры**

**Устанавливаемые настройки матча:**

Длительность тайма: 5 минут;

Управление: Люб.

Скорость игры: нормально;

Тип состава: онлайн;

Команды: Любые команды, кроме команды Звёзд

### **Настройки стадиона:**

Время года: Осень;

Время суток: 15:00;

Износ поля: нет;

Игра рукой: исключено;

Максимально количество замен в матче: 3;

Погода: ясная;

Своя тактика: разрешено;

Защита: только тактическая;

Задачи игрокам: можно менять;

Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0).

### **Проведение матчей**

Проводятся на платформе PS5. В игре принимают участие 8 игроков, в режиме 2 на 2. Игроки, создают лобби для быстрого матча. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель. Участники играют матч составом из 4-х игроков на команду. Участники меняются по завершению 1-го тайма и продолжают игру.

По ходу турнира можно менять команду, но перед ее выбором участники должны назвать судье название команды, чтобы не было возможности подстроиться под противника и выбрать свою команду уже после того, как другие участники ее выберут.

Этап должен быть начат по расписанию, либо ранее по готовности обоих участников. Необходимо предупредить администратора о старте матча или любых задержках. Сразу после этапа необходимо довести результат администратору в таком формате: Команда А 2:1 Команда Б (2:0,2:3,4:0) и скриншоты игр (в случае необходимости).

### **Технические правила по проведению матчей по мини-футболу**

Время игры: 2 (два) тайма «грязного времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма не останавливается) по 10 (десять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 2 (две) минуты. Время игры финала и матча за 3-е место: 2 (два) тайма «грязного времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма не останавливается) по 15 (пятнадцать) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 2 (две) минуты.

Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.

Опоздание на игру команды допускается не более чем на 10 (десять) минут, включая время, затраченное на переход между игровыми площадками. Команде, не

явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается Техническое поражение (0:3).

В состав команды входят 6 человек (независимо от пола). Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма, полученная до начала матча или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.). Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить судье матча перед началом этапа «Интерактивный футбол» по факту прибытия на место проведения соревнований. В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча (на этапе «Интерактивный футбол»), данной команде присуждается техническое поражение (0:3), и она выбывает из числа участников соревнования. Замена участников команд между этапами «Интерактивный футбол» и «Мини-футбол» запрещена.

### **Характер и способ проведения соревнований.**

Соревнования командные. Всего 16 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

### **Турнирная сетка**

Игра 1	Победители игр 1 и 2	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Победители игр 5 и 6	Игра 5
Игра 2						Игра 6
Игра 3	Победители игр 3 и 4		Матч за 3-е место		Победители игр 7 и 8	Игра 7
Игра 4			Игра 8			