



## ПОЛОЖЕНИЕ

### I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Настоящее положение о подготовке, организации и проведении креативной сессии «Моя регата» среди команд из числа Участников Международного молодежного промышленного Форума «Инженеры будущего – 2025» определяет цели и задачи, порядок участия команд, обязательства и требования, предъявляемые к участникам.

1.2. К участию в Креативной сессии допускаются команды из числа молодых специалистов промышленных предприятий и студентов технических вузов, официально направленных для участия в ХIII Международном молодежном промышленном форуме «Инженеры будущего» в возрасте от 20 до 35 лет включительно и имеющие статус «УЧАСТНИК ФОРУМА».

### II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

2.1. **Цель:** Развитие креативного мышления, командной работы и инженерных навыков через проектирование и испытание парусников из подручных материалов.

2.2. **Задачи:**

- Стимулировать инновационный подход к решению технических задач.
- Отработать навыки стратегического распределения ресурсов.
- Укрепить командное взаимодействие.
- Выявить лидеров в инженерно-технической сфере

### III. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ.

3.1. Количество: 60 человек, объединённых в **10 команд по 6 человек**.

3.2. Условия участия:

Всем желающим выступить на поединке молодых учёных необходимо заполнить заявку на стойке регистрации **до 24 июня 2025 года до 12:00** на сайте <https://enfuture.ru/>. Заявка на участие заполняется по форме, установленной в Приложении №1. Участником мероприятия может стать только официальный участник ХIII Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего – 2025».

Состав команд формируется заранее или на месте (по решению организаторов).

### 3.3. Ограничения:

Запрещено использовать материалы, не выданные организаторами или не приобретённые на «Рынке корабельных дел мастеров».

## IV. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ.

### 4.1. Этап 1. Вводный брифинг (10 минут):

- Приветствие участников, разъяснение правил.
- Выдача **«стартового набора»** каждой команде:
  - Материалы: 2 листа картона, пенопластовая основа, скотч, ножницы, шпаги.
  - Виртуальные «золотые дублоны» — 50 единиц.

### 4.2. Этап 2. «Морской квест» (20 минут):

- **Задание 1. «Карта сокровищ»:** Логические головоломки (шифры, расчёты). Награда: **30 дублонов**.
- **Задание 2. «Морские узлы»:** Завязать узлы по образцу. Награда: **20 дублонов** (правильность) + **10 дублонов** (командная работа).
- **Задание 3. «Пиратский флаг»:** Создание флага из трёх цветов. Награда: **15 дублонов** (оригинальность).

### 4.3. Этап 3. «Рынок корабельных дел мастеров» (20 минут):

- Покупка материалов за дублоны:
  - **Обычные товары:** бутылки (10), степлер (15), ткань (15).
  - **Редкие товары:** мини-вентилятор (40), водостойкий клей (25).
  - **Секретный лот:** подсказка эксперта по аэродинамике (30).

### 4.4. Этап 4. «Строительство и испытание парусников» (60 минут):

- **Конструирование:** Создание корабля из доступных материалов.
- **Испытания:**
  - **Тест на плавучесть:** загрузка монетами. Бонус: **+1 балл** к гонке за максимальный вес.
  - **Тест на скорость:** дистанция за 10 секунд. Бонус: **старт на 0.5 м ближе к финишу**.
  - **Финальная гонка:**
    - Условия: запрещено толкать корабли руками; разрешено использовать вентилятор или дуть на парус.
    - Критерии: дистанция, устойчивость, креативность.

## **V. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И НАГРАДЫ.**

### **5.1. Победители:**

- **1 место:** 1 балл в рейтинг Форума, сертификаты, призы от партнёров.
- **2 и 3 места:** по 0.5 балла в рейтинг Форума, сертификаты, призы.

### **5.2. Номинации:**

- «Самый быстрый парусник».
- «Самая креативная конструкция».
- «Лучшая командная стратегия».

### **5.3. Критерии оценки:**

- Пройденная дистанция (максимальный приоритет).
- Устойчивость (отсутствие переворота).
- Креативность использования материалов.

## **VI. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН.**

### **6.1. Организатор обязуется:**

- Обеспечить безопасность участников.
- Предоставить материалы и оборудование.
- Гарантировать объективность оценки.

### **6.2. Участники обязуются:**

- Соблюдать правила Игры.
- Не использовать запрещённые материалы.
- Уважать решения жюри и соперников.

### **6.3. Дисквалификация:**

- Нарушение регламента, порча имущества, неэтичное поведение.

## **VII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

7.1. Настоящее положение вступает в силу с момента публикации.

7.2. Организатор оставляет право вносить изменения в программу при форс-мажоре.

7.3. Решения жюри являются окончательными и обжалованию не подлежат.

**Приложение №1**  
К положению о проведении  
креативной сессии «Моя регата»

**Заявка на участие в креативной сессии «Моя регата»**

Название команды	
Состав участников	ID участника
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.